

R01 Jeu d'association

Nom du jeu : Gougy



Systeme ESAR
Description : Editeur : LUDOCA Compagnie québécoise/ Auteur : Frédéric Bouchard Contenu : 84 cartes, 1 règle du jeu et 2 résumés. De 2 à 4 joueurs. Durée de la partie : 20 minutes. Coût : 15,99\$ ou 11,50€.

Analyse psychologique ESAR :

Le but du jeu Gougy est de gagner des points grâce aux cartes de «bébé» à associer entre elles, par des liens logiques. Par exemple la bavette propre ira avec la bavette sale, le bébé en pleurs sera associé à un biberon, etc. Ainsi de suite les joueurs vont défausser leurs cartes en suivant une certaine séquence. Ce jeu compétitif comporte à la fois une part d'association d'idées, de hasard lié à la pioche et de suivre une séquence dans la façon de défausser les cartes en main. Les échanges verbaux seront généralement courts, car l'attention est davantage portée sur le choix des cartes à poser.

Descripteurs ESAR

Facette A : Type de jeu A4 - JEU DE RÈGLES

A401 – Jeu d'association

A407 – Jeu de hasard

A402 – Jeu de séquence

Facette B : Habiletés cognitives

B3 - Conduite intuitive

B309 – Association d'idées

B310 – Raisonnement intuitif

Facette C : Habiletés fonctionnelles

C3 – Compétence

C302 – Discrimination visuelle

Facette D : Type d'activités sociales

D3 – Activité compétitive

D301 – Jeu compétitif

Facette E Habiletés langagières

E205 – discours expressif

Facette F - Conduites affectives

F – Aucun descripteur

Commentaire : Les règles du jeu sont écrites en 7 langues.
Système ESAR

Analyste : Rolande FILION, coauteure du Système ESAR