

R07 Jeu de hasard

Nom du jeu : Rockoman



Systeme ESAR
Description : Editeur : LUDOCA Compagnie québécoise/ Auteur : Frédéric Bouchard. Contenu : 86 cartes, 1 règle du jeu et 2 résumés. De 2 à 10 joueurs. Durée de la partie : 15 minutes environ. Coût : 15,99\$ ou 11,50€.

Analyse psychologique ESAR :

Sur la base du principe du jeu «Roche, papier, ciseaux» les joueurs vont se partager les cartes jusqu'à ce que la pioche soit épuisée. Le but est d'être le premier à avoir le plus de points à la fin de la partie, et chacune des cartes a une valeur numérique.

Ce jeu repose sur la mécanique du hasard un peu comme le principe du jeu dont il s'inspire. Ainsi les joueurs ont peu de contrôle sur le résultat du jeu qui repose essentiellement sur les cartes piochées ce qui permet de vaincre ou pas le ou les adversaires. Les joueurs doivent différencier les cartes entre elles et faire des liens afin de bien appliquer les règles et la valeur liée à certaines cartes : Fusil, Good, Malade, etc. Des échanges entre les joueurs vont inévitablement enrichir le jeu et le plaisir d'y jouer. Se joue en compétition.

Descripteurs ESAR

Facette A : Type de jeu A4 - JEU DE RÈGLES

A407 – Jeu de hasard (ou R-07 jeu de hasard)

A401 – Jeu d'association

Facette B : Habiletés cognitives

B4 - Conduite opératoire concrète

B406 – Opérations numériques

Facette C : Habiletés fonctionnelles

C3 – Compétence

C302 – Discrimination visuelle

C311 – Coordination œil-main

Facette D : Type d'activités sociales

D3 – Activité compétitive

D301 – Jeu compétitif

Facette E Habiletés langagières

E205 – Discours expressif

Facette F - Conduites affectives

F.- Aucun descripteur
Système ESAR

Commentaire : Un soin particulier est porté à l'ajout de règles qui donnent du piquant à la simple consigne que l'on connaît.

Analyste : Rolande FILION, coauteure du Système ESAR